

Tresses et algorithmes

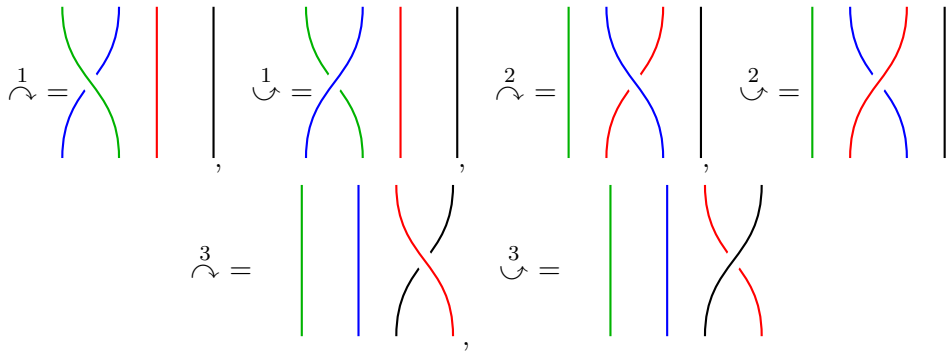
 Dès 6 ans



Savez-vous que vous faites de la programmation quand vous cuisinez ou montez un meuble en kit ?

Le but de cet atelier est d'apprendre à faire ce que fait un ordinateur : réaliser une suite d'instructions donnée par le programmeur.

Pour ce faire, il faut se mettre d'accord sur un langage commun.



À quelles tresses correspondent les codes suivants ?

1) $\overbrace{3 \ 2 \ 1}^{\curvearrowright} \overbrace{3 \ 2 \ 1}^{\curvearrowright} \overbrace{3 \ 2 \ 1}^{\curvearrowright} \overbrace{3 \ 2 \ 1}^{\curvearrowright} \overbrace{3 \ 2 \ 1}^{\curvearrowright}$

2) $\overbrace{1 \ 2 \ 3}^{\curvearrowright} \overbrace{2 \ 1 \ 3}^{\curvearrowright} \overbrace{2 \ 3 \ 1}^{\curvearrowright} \overbrace{1 \ 2 \ 3}^{\curvearrowright} \overbrace{2 \ 3 \ 1}^{\curvearrowright} \overbrace{1 \ 2 \ 3}^{\curvearrowright} \overbrace{2 \ 3 \ 1}^{\curvearrowright}$

3) $\overbrace{1 \ 2 \ 2}^{\curvearrowright} \overbrace{3 \ 2 \ 2}^{\curvearrowright} \overbrace{1 \ 2 \ 2}^{\curvearrowright} \overbrace{2 \ 3 \ 2}^{\curvearrowright} \overbrace{2 \ 3 \ 2}^{\curvearrowright}$